

**NOTA DE PRENSA (2 páginas)**  
**29/02/2016**

**EL MUSEO DE LA CIENCIA DE VALLADOLID  
ANALIZA EN UNA CHARLA MAÑANA, MARTES 1 DE  
MARZO, ‘LOS ENIGMAS DE LA MÁQUINA ENIGMA’**

**Conferencia incluida en el ciclo ‘Érase una vez... la informática’**

El Museo de la Ciencia de Valladolid organiza mañana, **martes 1 de marzo, a las 19 h**, la charla ‘Los enigmas de la máquina Enigma’. Una conferencia incluida en el ciclo ‘Érase una vez... la informática’ e impartida por Alfonso J. Población Sáez, profesor titular del Departamento de Matemática Aplicada de la Universidad de Valladolid.

La comodidad y versatilidad de las operaciones digitales que el ciudadano actual efectúa continuamente a través del móvil, internet, tabletas, etc. conlleva un enorme flujo e intercambio de datos. Su protección frente al mal uso de los mismos por parte de terceras personas ha llevado a matemáticos e informáticos a desarrollar sistemas de encriptado para garantizar la seguridad. La disciplina que los estudia se denomina criptografía, y su papel a lo largo de la Historia, sobre todo en la transmisión de mensajes en tiempos de conflictos entre países, ha sido determinante.

Uno de los más sofisticados procedimientos fue el de la máquina Enigma, diseñado por el inventor alemán Arthur Scherbius en 1918. Este instrumento, similar en forma y peso a una máquina de escribir, constaba de una serie de ingeniosos componentes que, combinados, permitían un formidable y complejo cifrado de mensajes. Su perfeccionamiento durante la II Guerra Mundial desembocó en que fuera prácticamente imposible su descifrado, el cual pudo desvelarse finalmente gracias a la genialidad y el tesón de un excepcional grupo de científicos.

Durante la charla, de entrada libre en el Auditorio del Museo hasta completar aforo, Alfonso Población explicará cómo funcionaba esta máquina, la complejidad de su descifrado y cómo éste pudo llevarse a cabo, acortando significativamente el curso de la guerra y el número de víctimas.

### **Breve currículum Alfonso J. Población Sáez**

Licenciado con grado en Ciencias Matemáticas por la UVa y Profesor Titular del Departamento de Matemática Aplicada de dicha Universidad, comenzó su labor docente en 1989 y actualmente está adscrito a la Escuela de Ingeniería Informática de la UVa.

Ha impartido diferentes cursos y seminarios sobre diversos aspectos de renovación docente, calidad de la enseñanza... básicamente sobre la incorporación de Nuevas Tecnologías a la Enseñanza de las Matemáticas. En el 2000 formó parte del Comité Local del Año Mundial de las Matemáticas, organizando un ciclo de películas.

Desde marzo de 2005 es responsable de la sección Cine y Matemáticas en el portal DivulgaMAT de la RSME, donde también colabora en la reseña de libros, además de coordinar la sección de cine y matemáticas de UNO, Revista de Didáctica de las Matemáticas.

Ha pronunciado por toda España numerosas conferencias y cursos relacionados con el cine y las matemáticas, y ha publicado en diversas revistas de divulgación científica, así como en el libro *Mathematical Activities with DERIVE* (1997). Es coautor del libro *Prácticas de Matemáticas de Bachillerato con Derive para Windows* (1999), y autor de *Las Matemáticas en el Cine* (2006).

### **Próxima charla del ciclo:**

**Mesa redonda- coloquio 'Mujeres en Informática':** miércoles 9 de marzo (celebración del Día de la Mujer). Ponentes: Marta Macho-Stadler, Cátedra de Cultura Científica, UPV; Amalia Hernández, desarrolladora front - end Cognizant, Parque Científico UVA – Parque Tecnológico Boecillo; Margarita Padilla, programadora con software libre, cooperativa Dabne; Isabel Valle de Juana, directora general responsable TIC (2011- 2015), Junta CyL; Liliana Martínez Colodrón, jefa de la sección de Valladolid en El Norte de Castilla (moderadora).

**Museo de la Ciencia de Valladolid,  
Departamento de Comunicación: 983 144 300  
[prensa@museocienciavalladolid.es](mailto:prensa@museocienciavalladolid.es)**